

Bodavý vítr

Vyšleš rychlý ostrý poryv větru který nese kamínky a dokáže tak zranit nepřítele.

Pravidla: Zaplatíš 2 magy a hodíš <hod> + <INT> + <bonus magie větru> + <volitelně další magy> a to je tvé útočné číslo. Cíl hodí na obranu stejně jako proti běžnému útoku.

Vyžaduje:

Dýchání pod vodou

Na krátkou dobu si dokážeš vyčarovat schopnost dýchat pod vodou.

Pravidla: TODO

Vyžaduje:

Iluze

Dokážeš vytvářet klamné obrazy a zvuky, které oklamou smysly nepřátel.

Pravidla: TODO

Vyžaduje:

Jedovatý oblak

Vyčaruješ oblak jedovatého plynu, který otravuje nepřátele v jeho dosahu.

Pravidla: TODO

Vyžaduje:

Kamenný štít

Vyčaruješ před sebou kamennou bariéru, která tě ochrání před útoky nebo zatarasí cestu.

Pravidla: TODO

Vyžaduje:

Ledová střela

Vyčaruješ ostrý kus ledu a vrhneš ho na nepřítele jako šíp.

Pravidla: TODO

Vyžaduje:

Léčení (magie)

Pomocí magie dokážeš léčit rány a nemoci rychleji než běžnými prostředky.

Pravidla: TODO

Vyžaduje:

Mlha

Kolem sebe vyčaruješ hustou mlhu, která sníží viditelnost a ztíží orientaci v okolí.

Pravidla: Zaplatíš 3 magy a přivoláš hustou mlhu (ty jsi uprostřed, mlha je asi 5 metrů na každou stranu neprůhledná, tlumí zvuky a ztěžuje orientaci). Vydrží 10 minut a střelba do a nebo z mlhy je o 3 body horší.

Vyžaduje:

Mluvení s mrtvými

Dokážeš navázat spojení s duchy mrtvých a získat od nich informace.

Pravidla: TODO

Vyžaduje:

Ohnivá koule

Kouzlo magie ohně kterým vytvoříš jako pěst velkou kouli soustředěných plamenů a vyšleš ji

zadaným směrem jako hozený kámen který ale neklesá k zemi.

Pravidla: TODO
Vyžaduje:

Oživení mrtvého

Jsi schopen oživit nedávno zemřelého tvora jako nemrtvou bytost, která ti bude sloužit.

Pravidla: TODO

Vyžaduje:

Přenos many

Jsi schopen přesouvat magickou energii mezi sebou a ostatními, ať už ji dáváš nebo přijímáš.

Pravidla: TODO

Vyžaduje:

Sevření větru

Dokážeš ovládat proudy vzduchu a vytvořit tak vzdušné sevření, které může spoutat nepřítele.

Pravidla: Zaplatíš 6 magů a hodíš <hod> + <INT> + <bonus magie větru> + <volitelně další magy> a cíl hodí <hod> + <SÍL>. Pokud je tvé číslo větší, cíl je spoután na počet kol odpovídající rozdílu čísel.

Vyžaduje:

Spánek

Uspávací kouzlo, které dokáže uspat slabší nepřátele nebo utiшит rozrušené bytosti.

Pravidla: TODO

Vyžaduje:

Světlo

Vyčaruješ malé, ale intenzivní světlo, které osvětlí okolí jako pochoděň.

Pravidla: TODO

Vyžaduje:

Telepatie

Jsi schopen komunikovat s ostatními bytostmi pomocí myšlenek, bez nutnosti mluvit.

Pravidla: TODO

Vyžaduje:

Urychlení růstu

Dokážeš magicky urychlit růst rostlin, což může být užitečné pro získání surovin nebo vytvoření

úkrytu.
Pravidla: TODO

Vyžaduje:

Zapal oheň

Dokážeš pouhou myšlenkou zapálit malý oheň nebo rozžhavit předmět.

Pravidla: TODO

Vyžaduje:

Zmrazení vody

Dokážeš zmrazit menší množství vody, například vytvořit ledovou cestu nebo znehybnit protivníka v mělké vodě.

Pravidla: TODO

Vyžaduje:

Znehybnění kořeny

Z půdy vyrostou silné kořeny, které dokáží spoutat a znehybnit cíl.

Pravidla: TODO

Vyžaduje:

Zvýšení vlastnosti

Dokážeš dočasně zvýšit jednu z fyzických nebo mentálních vlastností sebe nebo spojence.

Pravidla: TODO

Vyžaduje: